

Cours de programmation

Les objets du navigateur

Introduction :

Lors du démarrage d'un navigateur, JavaScript instancie automatiquement un certains nombres d'objets. Ces objets sont particulièrement utiles car ils permettent d'accéder à des informations concernant le navigateur utilisé, les documents HTML affichés ou encore l'écran de la machine.

Les objets de base instanciés lors du lancement d'un navigateur appartiennent à trois classes différentes.

Certaines instructions possèdent une syntaxe différente en fonction du navigateur utilisé. De plus toutes les instructions présentées dans ce cours ne sont pas forcément définies pour toutes les versions du JavaScript interprétées par le navigateur. Vous trouverez donc des informations concernant la version du JavaScript nécessaire et le navigateur concerné.

La classe Screen :

Introduction :

La classe Screen ne possède qu'une seule instance, l'objet *screen*. Cet objet contient tout un lot d'informations concernant les caractéristiques de l'affichage de la machine sur laquelle fonctionne le navigateur (largeur et hauteur en pixels, nombre de couleurs disponibles...).

Les propriétés :

Propriétés	Description	Navigateur	Version
height	Hauteur de l'écran en pixels.	NS* et IE*	1.0
width	Largeur de l'écran en pixel.	NS* – IE*	1.0
availHeight	Hauteur de l'écran utile en pixels (sans la barre des tâches par exemple).	NS* – IE*	1.0
availWidth	Largeur de l'écran utile en pixels (sans la barre des tâches par exemple).	NS* – IE*	1.0
pixelDepth	Nombre de bits utilisés pour coder la couleur d'un pixel.	NS* – IE*	1.0
colorDepth	Nombre de couleurs disponibles.	NS* – IE*	1.0

Exemple d'utilisation :

Voici un court exemple montrant les caractéristiques de l'affichage

• Exemple :

```
<SCRIPT>
document.write('La hauteur de votre &eacute;cran est de ' + screen.height + '
pixels.<BR>');
document.write('La hauteur disponible est ' +
((screen.availHeight==screen.height)?'de ':'seulement de ') + screen.availHeight + '
pixels.<BR>');
document.write('La couleur des pixels est cod&eacute;e sur ' + screen.pixelDepth + '
bits.<BR>');
document.write('Vous disposez de ' + screen.colorDepth + ' couleurs.<BR>')
</SCRIPT>
```

• Ce que cela donne :

```
document.write('La hauteur de votre &eacute;cran est de ' + screen.height + ' pixels.
'); document.write('La hauteur disponible est ' +
((screen.availHeight==screen.height)?'de ':'seulement de ') + screen.availHeight + '
pixels.
'); document.write('La couleur des pixels est cod&eacute;e sur ' + screen.pixelDepth + ' bits.
'); document.write('Vous disposez de ' + screen.colorDepth + ' couleurs.
')
```

La classe Navigator :

Introduction :

Cette classe est un peu particulière. Elle ne possède qu'une seule instance comme la précédente. C'est l'objet *navigator*. Cet objet contient des informations propres au type de navigateur utilisé (nom, version, plug-ins installés...).

Les propriétés :

Propriétés	Description	Navigateur	Version
appName	Nom du navigateur.	NS* – IE*	1.0
appVersion	Version du navigateur.	NS* – IE*	1.0
language	Langage utilisé par le navigateur.	NS* – IE*	1.0
platform	Type de machine sur laquelle le navigateur est utilisé ("Win32", "MacPPC" ...).	NS* – IE*	1.0
appCodeName	Nom du code.	NS* – IE*	1.0
userAgent	Chaînes de caractères envoyées au serveur lors d'une requête HTTP.	NS* – IE*	1.0
plugins	Tableau de tous les plug-ins installés sur le navigateur. Chaque	NS*	1.0

	élément du tableau possède les propriétés <i>name</i> et <i>description</i> . On accède aux éléments du tableau soit par son index soit par son nom.		
mimeTypes	Tableau de tous les types MIME reconnus par le navigateur. Chaque élément du tableau possède les propriétés <i>type</i> , <i>description</i> , <i>enabledPlugin</i> et <i>suffixes</i> . On accède aux éléments du tableau soit par son index soit par son nom.	NS* – IE*	1.0

Exemple d'utilisation :

Voici un court exemple montrant les caractéristiques de votre navigateur

Exemple :

```
<SCRIPT>
document.write('Vous utiliser ' + navigator.appName + '<BR>');
document.write('La version de votre navigateur est ' + navigator.appVersion +
'<BR>');
document.write('Langage de votre navigateur : ' + navigator.language + '<BR>');

if (navigator.mimeTypes['video/msvideo'])
    document.write('Vous pouvez lire les formats AVI');
else
    document.write('Vous ne pouvez pas lire les formats AVI');
</SCRIPT>
```

Ce que cela donne :

```
document.write('Vous utiliser ' + navigator.appName + '
'); document.write('La version de votre navigateur est ' + navigator.appVersion + '
'); document.write('Langage de votre navigateur : ' + navigator.language + '
'); if (navigator.mimeTypes['video/msvideo']) document.write('Vous pouvez lire les
formats AVI'); else document.write('Vous ne pouvez pas lire les formats AVI');
```



Copyright © 2000–2001 ProgWeb Tous droits réservés
Dernière mise à jour : 22/10/2001

