

Cours de programmation

Les méthodes de la classe Window :

Cette section du cours possède des éléments qui doivent être utilisés avec précaution. La plupart de ces éléments doivent être utilisés avec des scripts signés.

– La méthode open :

En faisant appel à cette méthode, il est possible d'ouvrir un nouveau navigateur. Souvent, on utilisera une variable qui fera référence à la nouvelle fenêtre. Cette fonction sera accompagnée de plusieurs paramètres tels que l'url, le nom de la fenêtre (il pourra être utilisé avec la méthode *target*) et certaines options.

Propriétés	Description	Version
toolbar	La fenêtre possède la barre d'outil du navigateur.	1.2
location	La fenêtre possède le champ indiquant l'url courante.	1.2
personalbar	La fenêtre possède les boutons d'orientation.	1.2
status	La fenêtre possède la barre d'état du navigateur.	1.2
menubar	La fenêtre possède la barre de menu du navigateur.	1.2
scrollbars	La fenêtre possède une barre de défilement.	1.2
titlebar	La fenêtre possède une barre de titre et un cadre.	1.2
alwaysRaised	La fenêtre reste en permanence au-dessus des autres fenêtres visibles à l'écran.	1.2
alwaysLowered	La fenêtre reste en permanence sous les autres fenêtres visibles à l'écran.	1.2
dependent	La fenêtre est une fille de la fenêtre à partir de laquelle elle a été créée. Elle sera fermée si cette fenêtre est fermée.	1.2
hotkeys	La fenêtre possède les raccourcis clavier.	1.2
z-lock	Lorsqu'elle est activée, la fenêtre reste tout de même sous les autres fenêtres visibles à l'écran.	1.2
resizeable	La fenêtre peut être redimensionnée.	1.2
innerWidth	Largeur de la partie utile de la fenêtre en pixels.	1.2
innerHeight	Hauteur de la partie utile de la fenêtre en pixels.	1.2
outerWidth	Largeur totale de la fenêtre en pixels (partie utile + cadre).	1.2
outerHeight	Hauteur totale de la fenêtre en pixels (partie utile + cadre)	1.2
screenX	Distance en pixels entre le coin gauche de l'écran et le coin gauche de la fenêtre.	1.2
screenY	Distance en pixels entre le haut de l'écran et haut de la fenêtre.	1.2

• Exemple :

```
<SCRIPT>
MaFenetre = window.open('index.htm', 'MaFenetre', outerWidth=200,
outerHeight=200, alwaysRaised=yes');
</SCRIPT>
```

– Les autres méthodes :

Méthodes	Description	Version
close	Cette méthode permet de fermer une fenêtre. On distinguera deux types de fenêtres ouvertes, celles qui sont ouvertes par l'utilisateur et celles qui sont ouvertes à l'aide de la fonction <i>open()</i> . On fait cela pour des règles de sécurité. Les premières seront fermées en utilisant la fonction <i>close()</i> . Les secondes seront fermées en demandant l'accord de l'utilisateur.	1.2
alert(x)	Un appel à cette méthode ouvre une fenêtre d'alerte, composée d'un texte et d'un bouton. La variable "x" est donc une chaîne de caractères.	1.2
blur	Cette méthode permet de faire perdre le focus à une zone. Ainsi, cette méthode provoque le déclenchement du gestionnaire d'événement <i>onBlur</i> .	1.2
focus	Cette méthode permet de donner le focus à une zone. Ainsi, cette méthode provoque le déclenchement du gestionnaire d'événement <i>onBlur</i> .	1.2
prompt(x,y)	Cette méthode permet d'ouvrir une fenêtre composée d'un message et d'un champ de saisie.	1.2
confirm(x)	Cette méthode permet d'ouvrir une fenêtre de confirmation, composée d'un message et de deux boutons. L'appel à cette fonction retourne un booléen.	1.2
back	Cette méthode simule un clic sur le bouton précédent du navigateur.	1.2
find(x,y,z)	Cette méthode permet de faire une recherche dans le document. "x" est la chaîne à chercher. "y" est un booléen. Si "y" vaut <i>true</i> , on respecte la casse. La valeur par défaut est <i>false</i> . "z" est un booléen. Si "z" vaut <i>true</i> , on effectue la recherche de la fin vers le début du document.	1.2
forward	Cette méthode simule un clic sur le bouton suivant du navigateur.	1.2
home	Cette méthode simule un clic sur le bouton accueil du navigateur.	1.2
stop	Cette méthode simule un clic sur le bouton stop du navigateur.	1.2
setTimeout	Cette fonction déclenche une minuterie.	1.2
clearTimeout	Cette méthode permet de désactiver la minuterie.	1.2
setInterval	Cette méthode permet de déclencher une fonction de manière périodique.	1.2
clearInterval	Cette méthode permet de stopper la fonction précédente.	1.2
moveBy(x,y)	Cette méthode indique la nouvelle position de la fenêtre. "x" et "y" correspondent au nombre de pixels dont la fenêtre doit être déplacée.	1.2
moveTo(x,y)	Cette méthode indique la nouvelle position de la fenêtre. "x" et "y" correspondent aux coordonnées du coin supérieur gauche de la fenêtre.	1.2
resizeBy(x,y)	Cette méthode indique la nouvelle taille de la fenêtre. "x" et "y" correspondent au nombre de pixels en plus ou en moins dont la fenêtre doit être redimensionnée horizontalement et verticalement.	1.2
resizeTo(x,y)	Cette méthode indique la nouvelle taille de la fenêtre. "x" et "y" correspondent à la largeur et à la hauteur de la fenêtre.	1.2
scrollBy(x,y)	Simule l'utilisation des barres de défilement. "x" et "y" correspondent au nombre de pixels que doit être déplacé le document.	1.2
scrollTo(x,y)		1.2

Simule l'utilisation des barres de défilement. "x" et "y" correspondent aux coordonnées du point du document qui sera déplacé en haut à gauche de la fenêtre.	
---	--

• Exemple :

```
<SCRIPT>
MaFenetre.close();
// Lors de frames :
window.top.close();
</SCRIPT>
```

• Exemple :

```
<SCRIPT>
window.prompt("Entrez votre nom :","");
</SCRIPT>
```



Copyright © 2000–2001 ProgWeb Tous droits réservés
Dernière mise à jour : 22/10/2001

