

Cours de programmation

Un menu plus original :

But à atteindre : Avec toutes les connaissances que vous possédez, vous devez réussir à créer le menu suivant. Ce menu est créé seulement à l'aide du langage JavaScript. Il est relativement simple, il peut être utilisé sur la plupart des navigateurs. De plus, il permet d'afficher un nombre important de choix tout en restant visible entièrement. Il n'est pas nécessaire de faire défiler la page.

J'ai développé moi-même cette solution. En effet, je souhaitais avoir un menu relativement interactif, simple à mettre à jour et cela sans utiliser les applets Java, et surtout qui ralentisse le moins possible le chargement de la page. Si vous avez des améliorations ou des idées, vous pouvez m'en faire part.

Méthodes :

Afin de réaliser le menu qui se trouve à votre droite, j'ai utilisé la notion de couches. Chaque rubrique correspond à une couche. À son tour, chaque couche comprend une image qui est divisée en plusieurs cases (comme dans l'exemple précédent). En fonction de la position du curseur, je modifie la partie visible des couches (propriété *clip*) et je déplace les couches.

Pour voir ce que cela donne, vous avez seulement à observer le menu à votre gauche.

Télécharger le fichier [images2.zip](#) afin d'avoir les différentes images à insérer dans les couches.

Exemple de réalisation :

Voici le code source de la page que vous devez obtenir. Certaines parties de ce code peuvent paraître étrange. En effet, j'ai supprimé tout ce qui concernait l'affichage des bulles, que vous avez sans doute pu observer.

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>Langage de programmation</TITLE>

<SCRIPT>
function affiche(menu,num,clic)
{
    if (document.all)
        affiche_ie(menu,num,clic);

    if (document.layers)
        affiche_ns(menu,num,clic);

    if (document.getElementById)
        affiche_ns6(menu,num,clic);
}

function affiche_ie(menu,num,clic)
```

```
{
// La variable menu correspond à la couche "x"
// La variable num correspond à la case "x"
// La variable clic est à 1 lorsque l'utilisateur clique sur une case

    if (menu == 0) {
document.all.Layer1.style.clip="rect(0 140 20 0)";
document.all.Layer2.style.pixelTop="19";
document.all.Layer2.style.clip="rect(0 140 20 0)";
document.all.Layer3.style.pixelTop="38";
document.all.Layer3.style.clip="rect(0 140 19 0)";
    }

    if (menu == 1) {
document.all.Layer1.style.clip="rect(0 140 140 0)";
document.all.Layer2.style.pixelTop="240";
document.all.Layer2.style.clip="rect(0 140 20 0)";
document.all.Layer3.style.pixelTop="259";
document.all.Layer3.style.clip="rect(0 140 20 0)";
document.all.Layer4.style.pixelTop="278";
document.all.Layer4.style.clip="rect(0 140 20 0)";

        if (clic) {
            if (num == 1)
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";
            if (num == 2)
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";
            if (num == 3)
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";
            if (num == 4)
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";
        }
    }

    if (menu == 2) {
document.all.Layer1.style.clip="rect(0 140 20 0)";
document.all.Layer2.style.pixelTop="19";
document.all.Layer2.style.clip="rect(0 140 80 0)";
document.all.Layer3.style.pixelTop="98";
document.all.Layer3.style.clip="rect(0 140 19 0)";

        if (clic) {
            if (num == 1)
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";
            if (num == 2)
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";
            if (num == 3)
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";
            if (num == 4)
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";
        }
    }
}
```

```
}  
}  
  
if (menu == 3) {  
document.all.Layer1.style.clip="rect(0 140 20 0)";  
document.all.Layer2.style.pixelTop="19";  
document.all.Layer2.style.clip="rect(0 140 20 0)";  
document.all.Layer3.style.pixelTop="38";  
document.all.Layer3.style.clip="rect(0 140 80 0)";  
  
    if (clic) {  
        if (num == 1)  
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";  
        if (num == 2)  
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";  
        if (num == 3)  
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";  
        if (num == 4)  
top.PAGE.location.href="http://perso.club-internet.fr/chvivien/index.htm";  
    }  
}  
}
```

Pour visualiser la suite du code accédez à la page suivante.



Copyright © 2000–2001 ProgWeb Tous droits réservés
Dernière mise à jour : 22/10/2001

